



Přednáška 3

Python: GUI

Návrh aplikací s grafickým uživatelským rozhraním

155YOBP Objektové programování, zimní semestr 2022

Martin Landa

`martin.landa@fsv.cvut.cz`

Fakulta stavební ČVUT v Praze
Katedra geomatiky

<http://geo.fsv.cvut.cz/gwiki/155YOBP>



Copyright © 2020-2022 Martin Landa, Ondřej Pešek

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation Licence, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.



1 Přehled knihoven

Qt



- **Tcl/Tk**
 - **tkinter** součást standardní knihovny
- **Qt (C++)**
 - **PyQt**
 - **PySide**
 - **PyKDE4**
- **wxWidgets (C++)**
 - **wxPython**
- **GTK+ (C)**
 - **GObject introspection bindings**

<https://docs.python.org/3/faq/gui.html>



- Vývoj GUI založeného na toolkitu Qt v jazyce Python
- Multiplatformní
- UI generované v XML
- Qt Creator, Qt Designer



PyQt

- Vyvíjen firmou Riverbank Computing Limited (UK)
- Duální licencování — GNU GPL a komerční (placená) licence
- Podpora Qt verze 4 a 5

PyQt a GIS

- Vývoj zásuvných modulů QGIS včetně GUI
- Možnost napsat si GUI v PyQt pro ArcGIS



PyQt

- Vyvíjen firmou Riverbank Computing Limited (UK)
- Duální licencování — GNU GPL a komerční (placená) licence
- Podpora Qt verze 4 a 5

PyQt a GIS

- Vývoj zásuvných modulů QGIS včetně GUI
- Možnost napsat si GUI v PyQt pro ArcGIS



PySide

- Oficiální podpora Qt (Qt for Python)
- „Náhrada“ PyQt pod volnějši licencí GNU LGPL
- PySide2 port podporující Qt5